

Sofía García Barbés

Juego Libre 1

Elementos del juego según los requisitos:

* Elementos que intervienen en el juego:
  + Enemigo estático con 3 vidas que dispara en dirección al jugador.
  + Enemigo dinámico que rebota por las paredes diagonalmente, no dispara.
  + Jugador.
  + Proyectiles del jugador.
  + Proyectiles enemigos.
  + Obstáculos.
  + Recolectable vida.
  + Recolectable bomba.
  + Copa / Portal al siguiente nivel.
* Elementos animados:
  + Jugador mover.
  + Enemigo mover.
  + Enemigo morir por disparo.
  + Enemigo morir por explosión.
  + Jugador perder vida.
  + Jugador con escudo.
* Elementos de interfaz de usuario:
  + Botón jugar.
  + Indicador de vida.
  + Indicador de bombas en inventario.
  + Indicador de recarga de escudo.
  + Indicador de puntos.
* Efectos de sonido:
  + Disparo del jugador.
  + Usar bomba.
  + Banda sonora.
* Menús o pantallas:
  + Pantalla de inicio.
  + Pantalla de cómo jugar.
  + Pantalla de ayuda (F1): Controles.

# **Nuevo tipo de enemigo (Niveles 0 y 2)**